

# **MPLS Patch Doc**

<b>COLLABORATORS</b>
----------------------

	<i>TITLE :</i> MPLS Patch Doc	
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>
WRITTEN BY		August 19, 2022
<i>SIGNATURE</i>		

<b>REVISION HISTORY</b>
-------------------------

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>MPLS Patch Doc</b>	<b>1</b>
1.1	Sommaire : . . . . .	1
1.2	Licence (Version DEMO) : . . . . .	2
1.3	Shareware : . . . . .	3
1.4	Introduction : . . . . .	5
1.5	Système requis : . . . . .	6
1.6	Installation de MPLS Patch DEMO : . . . . .	6
1.7	Installation de datatypes : . . . . .	6
1.8	Tooltypes : . . . . .	7
1.9	Configuration : . . . . .	8
1.10	Utilisation : . . . . .	12
1.11	Utilisation avec PEGGER : . . . . .	13
1.12	Problèmes rencontrés : . . . . .	14
1.13	Mises à jour : . . . . .	16
1.14	Contacteur l'auteur : . . . . .	16
1.15	Remerciements : . . . . .	17
1.16	Historique/Nouveautés : . . . . .	17
1.17	Futures versions : . . . . .	20

---

# Chapter 1

## MPLS Patch Doc

### 1.1 Sommaire :

MPLS Patch DEMO v1.3 (03/09/95)  
- The Magic Pictures Loader System -  
© Copyright 1995 Lejardinier Olivier  
All Rights Reserved

- 1.1) Licence (Version DEMO)
  - 1.2) Shareware
  - 2.) Introduction
  - 3.) Système requis
  - 4.1) Installation de MPLS Patch DEMO
  - 4.2) Installation de datatypes
  - 5.) Tooltypes
  - 6.) Configuration
  - 7.1) Utilisation générale
  - 7.2) Utilisation avec PEGGER
  - 8.) Problèmes rencontrés
  - 9.) Mises à jour
  - 10.) Contacter l'auteur
  - 11.) Remerciements
  - 12.) Historique/Nouveautés
  - 13.) Futures versions
-



- la traduction de cette documentation ou des fichiers de localisation dans une autre langue.

Il pourra me faire parvenir son travail pour que je puisse l'inclure dans les futures versions de MPLS Patch (voir 'Contacter l'auteur').

- la distribution (sur disquette ou CD-ROM) de l'archive MPLS Patch DEMO dans les collections de programmes du domaine public avec une préférence pour l'Amiga Library (créée par FredFish) tant que le distributeur de la dite collection suit scrupuleusement les différents points décrits ci-dessus.

L'auteur se réserve le droit d'interdire ou d'interrompre à n'importe quel moment :

- La distribution ou les mises à jour de MPLS Patch (en version de démonstration ou enregistrée).
- l'utilisation de MPLS Patch, version enregistrée ou non, à toute personne qui en ferait un usage illégal ou non conforme à la fonction initiale du programme.

Les profits résultants d'une utilisation/distribution illégale devront être reversés au propriétaire du copyright.

L'auteur fournit ce programme "tel quel". Le risque entier de l'utilisation de ce programme vous appartient. L'auteur ne sera pas responsable des dommages résultant de l'utilisation de son programme, ni, mais non limité à celles-ci, des pertes de données résultant de l'utilisation directe ou indirecte de ce programme.

## 1.3 Shareware :

### 1.2) Shareware

MPLS Patch est un programme SHAREWARE :

La version de MPLS Patch contenue dans cette archive est une démonstration utilisable uniquement avec les programmes Brilliance, TrueBrilliance DeluxePaint (DPaint), et n'est pas configurable.

Afin de rappeler à l'utilisateur son devoir de payer le shareware s'il utilise d'une façon régulière ce programme, une requête sera affichée à chaque utilisation de MPLS Patch.

De plus, au bout d'un certain temps, le patch sera automatiquement désactivé et retiré du système.

Pour vous enregistrer et donc acquérir une version complètement opérationnelle, vous devrez m'envoyer 50FF (français) UNIQUEMENT EN ESPECES ainsi que votre adresse complète à :

Lejardinier Olivier - MPLS Patch

9 rue Conti  
76600 Le Havre  
France

et vous la recevrez dans un délai d'une à deux semaines.

Notes :

- Seules les demandes d'enregistrement respectant tous les points décrits ci-dessus, seront satisfaites.
- La version complète n'est actuellement disponible qu'auprès de l'auteur. Si vous voulez vous enregistrer ne vous adressez à personne d'autre que lui.

Signalez à l'auteur toute personne ou distributeur ayant proposé de vous vendre une version enregistrée de MPLS Patch !.

Pour rédiger correctement votre demande d'enregistrement, vous pourrez vous inspirer du contenu du fichier 'Registration' (double-cliquez sur son icône pour le visualiser).

Si vous possédez une imprimante, vous pouvez imprimer ce fichier en cliquant UNE FOIS sur l'icône du programme 'Print' puis DEUX FOIS sur l'icône du fichier 'Registration'.

Pour que cela fonctionne le programme 'PrintFiles' (fournit avec le Workbench) doit être installé dans le répertoire 'SYS:Tools'.

Il ne vous restera plus qu'à le remplir et à l'envoyer, accompagné de votre règlement en espèces, à l'adresse indiqué ci-dessus.

-----  
Licence (Version enregistrée) :

Dans ce chapitre, le terme 'pack MPLS Patch' ou 'archive', désigne tous les fichiers étant sous le copyright Lejardinier Olivier.

Cette acceptation de licence se rapporte à tous les programmes, à tous les manuels et disquettes du pack 'MPLS Patch', version enregistrée, 1.0 ou supérieure.

Le simple fait de s'enregistrer valide cette acceptation de licence.

Le non-respect d'un ou plusieurs des points ci-dessous provoquera l'expiration de la licence, c.-à-d. terminera vos droits d'utiliser ce pack.

- Vous ne devrez EN AUCUN CAS redistribuer l'archive de la version enregistrée.
- L'archive de MPLS Patch vous sera fourni avec un fichier clé, indispensable au bon fonctionnement de MPLS Patch, contenant sous forme codée et non codée votre adresse complète, ainsi que votre numéro d'enregistrement.

N'essayer en aucune façon de modifier ce fichier clé, cela rendrait

---

MPLS Patch inopérant et planterait votre système !!!

- Aucun fichier contenu dans l'archive MPLS Patch ne pourra être vendu avec un produit commercial sans un accord préalable de la part de l'auteur.
- Le contenu global de l'archive MPLS Patch ne doit être modifié (c'est à dire patché, ressourcé, recompilé, pour en modifier son fonctionnement) en aucune façon.

DE TELLES ACTIONS SONT CONSIDEREES COMME DU PIRATAGE INFORMATIQUE ET PEUVENT CONDUIRE, ENTRE AUTRES, A UNE PEINE D'EMPRISONNEMENT !!!

L'auteur se réserve le droit d'interdire ou d'interrompre à n'importe quel moment :

- La distribution ou les mises à jour de MPLS Patch (en version de démonstration ou enregistrée).
- l'utilisation de MPLS Patch, version enregistrée ou non, à toute personne qui en ferait un usage illégal ou non conforme à la fonction initiale du programme.

Les profits résultants d'une utilisation/distribution illégale devront être reversés au propriétaire du copyright.

L'auteur fournit ce programme "tel quel". Le risque entier de l'utilisation de ce programme vous appartient. L'auteur ne sera pas responsable des dommages résultant de l'utilisation de son programme, ni, mais non limité à celles-ci, des pertes de données résultant de l'utilisation directe ou indirecte de ce programme.

## 1.4 Introduction :

### 2.) Introduction

J'ai créé ce patch pour permettre à n'importe quelle application de charger des images dans des formats qu'elles ne gèrent pas normalement, comme le JPEG, GIF, TARGA, etc...

Ainsi, si vous voulez qu'une certaine application puisse gérer un format d'image particulier (c.-à-d. la plupart du temps autre que l'IFF ILBM), il vous suffit de trouver un datatype (voir

```
'Installation de datatypes'  
)
```

pouvant gérer ce format, et de l'installer dans votre système.

Vous pouvez, par exemple, utiliser MPLS Patch avec des applications telles que :

- (True)Brilliance.
- DPaint.
- Imagine (très utile pour les textures en JPEG !!!).
- ADPro s'il vous manque certains loaders.
- FinalCopy

- FinalWriter
- etc...

MPLS Patch a été testé avec succès avec les applications ci-dessus.

Note : La version de démonstration n'est utilisable qu'avec Brilliance, TrueBrilliance ou DeluxePaint (DPaint).

## 1.5 Système requis :

### 3.) Système requis

Pour fonctionner, ce programme nécessite obligatoirement :

- L' OS 3.0 ou supérieur.
- Des datatypes pouvant gérer des formats d'images.
- La ReqTools librairie v38 ou supérieure.
- Un disque dur.
- Suffisamment de mémoire.

MPLS Patch a été testé avec succès sur (DD = Disque Dur) :

- A1200/14 Mhz/2Mo CHIP/DD (sur de petites images)
- A1200/14 Mhz/2Mo CHIP/DD/Blizzard A1220/28Mhz/4Mo FAST/68882 32Mhz
- A1200/14 Mhz/2Mo CHIP/DD/Blizzard A1220/28Mhz/8Mo FAST/68882 32Mhz  
-> ma configuration
- A1200/14 Mhz/2Mo CHIP/DD/Blizzard A1230/50Mhz/8Mo FAST
- A1200/14 Mhz/2Mo CHIP/DD/Blizzard A1230/50Mhz/8Mo FAST/68882 50Mhz
- A4040/30 Mhz/2Mo CHIP/DD/18Mo FAST/EGS Spectrum 2Mo

## 1.6 Installation de MPLS Patch DEMO :

### 4.1) Installation de MPLS Patch DEMO

Pour installer MPLS Patch DEMO sur votre disque dur, copier ou désarchiver le répertoire 'MPLS\_Patch\_DEMO' à l'endroit que vous voulez, puis double-cliquez sur l'icône 'Install MPLS Patch DEMO' pour lancer l'installation.

Note : Le programme Installer de Commodore doit être déjà installé sur votre disque dur.

Si vous ne possédez pas ce programme, vous pouvez vous le procurer auprès de votre distributeur de programmes du domaine publique.

Le programme 'Installer' est aussi présent sur la disquette 'Install Disk' faisant partie du jeu de disquettes contenant le Workbench.

## 1.7 Installation de datatypes :

---

#### 4.2) Installation de datatypes

Pour fonctionner correctement, MPLS Patch a absolument besoin de bibliothèques que l'on appelle couramment 'Datatypes'.

Un 'Datatype' est en fait un programme exécuté par le système d'exploitation (ou une application) lorsque celui-ci rencontre un type de donnée qu'il ne connaît pas (c.-à-d. autre que l'IFF).

Un 'Datatype' se compose, la plupart du temps, de deux fichiers :

- Un fichier sans icône et comportant l'extension '.datatype' qui doit être placé dans le répertoire 'SYS:Classes/Datatypes' de votre partition Workbench.
- Un fichier (souvent de très petite taille) avec une icône, qui doit être placé dans le répertoire 'SYS:Devs/Datatypes' si vous voulez qu'il soit actif à chaque fois que vous redémarrerez votre Amiga, ou bien, il peut être placé dans le répertoire 'SYS:Storage/Datatypes' qui, comme son nom l'indique, est un répertoire de 'rangement'.

Si vous choisissez cette dernière possibilité, le 'Datatype' en question ne sera actif QUE si vous double-cliquez sur son icône.

Note : Vous devrez toujours vérifier, en cliquant UNE FOIS sur l'icône et en allant dans le menu 'Icon/Information' du Workbench, que l'outil par défaut (ou 'Default tool') est :

C:AddDataTypes

Pour plus d'information, se référer au chapitre '4-17 Types de données' du manuel du Workbench 3.0.

## 1.8 Tooltypes :

#### 5.) Tooltypes

Un 'Tooltype' est un paramètre de configuration que l'on peut spécifier directement dans l'icône du programme.

Pour modifier un tooltype d'un icône, cliquer UNE FOIS sur l'icône et sélectionner le menu 'Icons/Informations' du Workbench.

Pour l'utilisation générale du programme Informations, se référer au manuel du Workbench.

Tooltypes de MPLS Patch DEMO :

QUIET :

Si ce tooltype est spécifié, le programme n'affichera pas le message 'Patch installed !!!' lors de l'installation du patch dans le système.

Vous pouvez ainsi installer MPLS Patch dans le répertoire 'WBStartup' du

---

Workbench pour qu'il soit présent dans votre système à chaque fois que vous redémarrerez votre Amiga (n'oubliez pas de spécifier, en plus de QUIET, le tooltype DONOTWAIT pour que le système n'attende pas la fin de l'exécution du programme).

DISABLE :

Si ce tooltype est spécifié, MPLS Patch ne s'installera pas dans le système lors de la procédure de démarrage du Workbench.

Il vous permet donc de récupérer un peu de mémoire, si vous en avez besoin, sans avoir à retirer l'icône de MPLS Patch du répertoire WBStartup.

POPUP\_MSG :

Si ce tooltype est spécifié, MPLS Patch affichera tous ses messages sur l'écran publique défini par défaut (Workbench ou autre) et ceci en basculant cet écran en premier plan.

REQ\_MOUSE\_POS :

Si ce tooltype est spécifié, MPLS Patch affichera tous ses messages à l'emplacement du pointeur de souris.

Note :

La version enregistrée de MPLS Patch supporte d'autres tooltypes (voir le chapitre

'Configuration'  
).

## 1.9 Configuration :

### 6.) Configuration

La version de démonstration N'EST PAS configurable.

Si vous désirez acquérir une version complète, voyez la section  
'Shareware'  
de cette documentation.

Cette partie de la documentation n'est donnée qu'à titre d'information, vous permettant ainsi de connaître les possibilités de configuration du programme en version enregistrée.

-----

---

Tooltypes :

HISTORY :

Si ce tooltype est spécifié avec un argument numérique, MPLS Patch gardera la trace d'un certain nombre d'images déjà utilisées, ceci pour accélérer les temps de conversion d'images que vous utilisez souvent ou dont le format original est long à convertir.

Exemple : HISTORY=5 : MPLS Patch fera un historique de 5 fichiers.

Note : Si HISTORY n'est pas spécifié ou si aucun argument numérique n'est spécifié, MPLS Patch utilise une valeur par défaut égale à 1.

CONFIGFILE\_PATH :

Ce tooltype doit TOUJOURS être spécifié car il indique le chemin d'accès au fichier de configuration de MPLS Patch.

Si ce tooltype n'est pas spécifié ou si un chemin d'accès n'est pas spécifié ou n'est pas valide, MPLS Patch vous le signalera et ne s'installera pas dans le système.

TEMPDIR\_PATH :

Si ce tooltype est spécifié, il indique à MPLS Patch le chemin d'accès au répertoire temporaire utilisé pour stocker l'historique de fichiers.

Si aucun argument n'est spécifié ou si le chemin d'accès n'est pas valide, MPLS Patch vous demandera s'il faut utiliser le répertoire par défaut 'T:' ou quitter.

NOTIFY\_CONFIG\_CHG :

Si ce tooltype est spécifié, à chaque fois que le fichier de configuration est modifié, MPLS Patch vous demandera si vous voulez utiliser la nouvelle configuration, ou l'ignorer et continuer à utiliser l'ancienne.

Si ce tooltype n'est pas spécifié, MPLS Patch prendra en compte la nouvelle configuration AUTOMATIQUEMENT sans vous avertir.

---

Options de configuration :

La configuration de MPLS Patch est contenue dans un fichier texte standard dont l'édition se fera à l'aide d'un éditeur de texte quelconque.

Syntaxe d'une ligne de configuration :

Les lignes commençant par le caractère ; ou par un saut de ligne sont ignorées. Ces caractères vous permettent donc d'insérer des commentaires dans le fichier.

Options disponibles :

---

```
TASK/A/K
USEPATNAME/S
DTLIST/K
DTINFOS/S
AUTORELOAD/S
AUTORECONVERT/S
CHGPAL/S
POPOP_MSG/S
REQ_MOUSE_POS/S
VERBOSE/S
```

- Les options du type '/A/K' doivent toujours être spécifiés dans la ligne de configuration AVEC leur mot clé (ici, le mot clé est 'TASK').
- Les options du type '/K' sont facultatifs mais le mot clé doit être présent dans le ligne de configuration si l'on veut utiliser cette option.
- Les options du type '/S' agissent comme des interrupteurs.

L'option correspondante n'est active que si son mot clé est spécifié.

Description des options :

- TASK/A/K :

Cet option indique le nom de l'application à patcher.

Vous pouvez écrire ce nom en caractères minuscules ou majuscules ou bien les deux, cela n'a pas d'importance.

Exemple : TASK="DPaint" est équivalent à TASK="dPAint"

Le nom de l'application à patcher peut contenir des 'jokers' permettant ainsi de paramétrer de la même façon plusieurs applications en une seule ligne de commande.

Exemple : TASK="#(True)Brilliance" AUTORELOAD VERBOSE  
-> patche "Brilliance" et "TrueBrilliance" avec les mêmes options.

Cette possibilité est aussi très pratique pour patcher les applications multi-processus (ex traitements de texte)

Exemple : TASK="FWL\_Process.[~0]" AUTORELOAD VERBOSE REQ\_MOUSE\_POS  
-> patche toutes les "fenêtres" sauf la 0 de FinalWriter.

Pour obtenir le nom de l'application à patcher, vous devez lancer cette application, puis utiliser un programme tel que 'ARTM' ou un équivalent et regarder la liste des tâches présentes dans le système.

A la place d'ARTM, vous pouvez aussi utiliser 'TaskList' (situé dans le répertoire 'C:') :

- Lancer l'application dont vous voulez obtenir le nom.
  - Ouvrir une fenêtre Shell.
  - Exécuter TaskList.
  - Relever le nom de l'application.
-

Note : - La plupart du temps le nom de l'application à patcher correspond au nom du programme.

- Certaines applications créent plusieurs sous-tâches, il se peut que le nom à utiliser soit celui d'une de ces sous-tâches.

Exemple : Pour FinalWriter, le nom à utiliser est FW1\_Process.1

#### - USEPATNAME/S :

Cette option est pour l'instant sans utilité, elle servira pour les prochaines versions de MPLS Patch.

Elle indique au patch d'utiliser l'argument de TASK tel quel pour renommer le nom de la tâche patchée et non pas d'utiliser le "vrai" nom de la tâche. Elle servira pour les programmes de préférences des datatypes.

Exemple : TASK="#(True)Brilliance" AUTORELOAD VERBOSE

MPLS Patch renommra la tâche de Brilliance en

"MPLS Patch - Brilliance"

ou de TrueBrilliance en :

"MPLS Patch - TrueBrilliance"

alors que :

TASK="#(True)Brilliance" USEPATNAME AUTORELOAD VERBOSE

indiquera à MPLS Patch de renommer les tâches de Brilliance et de TrueBrilliance en "MPLS Patch - #(True)Brilliance"

#### - DTLIST/K :

Cette option permet d'indiquer les datatypes (et uniquement ceux-là) qui seront utilisés par le patch.

Cela vous permet d'utiliser pleinement MPLS Patch avec par exemple des logiciels de traitement d'images sans pour autant que le patch se substitue aux loaders interne du programme.

Exemple d'utilisation avec ADPro :

Si vous ne posséder pas le loader TARGA :

```
TASK="UNIVERSAL" DTLIST="Targa" AUTORELOAD VERBOSE
TASK="IFF" DTLIST="Targa" AUTORELOAD ; Patche le loader IFF
```

Si vous ne posséder ni le loader TARGA ni le loader REKO :

```
TASK="UNIVERSAL" DTLIST="Targa,REKO Cardset" AUTORELOAD VERBOSE
TASK="IFF" DTLIST="Targa,REKO Cardset" AUTORELOAD
; Patche le loader IFF
```

- DTEXCLIST/K :

Cette option permet d'indiquer les datatypes (et uniquement ceux-là) qui NE seront PAS utilisé par le patch.

Exemple d'utilisation avec Brilliance :

```
TASK="Brilliance" DTEXCLIST="JPEG,JFIF" AUTORELOAD VERBOSE
```

signifie "utiliser tous les datatypes disponibles pour charger une image sauf les datatypes JPEG et JFIF gérant les images au format JPEG"

- DTINFOS/S :

Cette option obligera MPLS Patch à vous demander une confirmation avant d'utiliser un datatype pour charger une image.

- AUTORELOAD/S :

Cette option indiquera au patch de recharger automatiquement une image, si celle-ci fait partie de l'historique de fichiers.

- AUTORECONVERT/S :

De même, cette option indiquera au patch de reconvertir automatiquement une image, si celle-ci fait partie de l'historique de fichiers.

- CHGPAL/S :

Cette option indique au patch de modifier certaines couleurs de l'écran de l'application patchée afin d'obtenir une meilleur lisibilité des requêtes.

Note : Cette option est très utile si vous voulez patcher le programme DeluxePaint ou Imagine.

- POPUP\_MSG/S :

Cette option réalise la même fonction que le tooltip du même nom, c.-à-d basculer en premier plan l'écran de l'application patchée lorsque MPLS Patch affichera ses messages.

- REQ\_MOUSE\_POS/S :

Cette option réalise la même fonction que le tooltip du même nom, c.-à-d afficher les messages de MPLS Patch à la position du pointeur de souris.

- VERBOSE/S :

Cette option indiquera au patch d'afficher des informations sur les différentes étapes de la conversion d'une image, ainsi que des informations sur l'image elle-même.

## 1.10 Utilisation :

---

## 7.1) Utilisation

NOTE TRES TRES IMPORTANTE (Valable uniquement pour la démo de MPLS Patch) :

Avant toute utilisation de MPLS Patch DEMO, assurez-vous bien que les programmes portent bien les noms suivants (les minuscules ou majuscules n'ont pas d'importance) :

- Brilliance : pour le patch MPLS\_Patch.Brilliance
- TrueBrilliance : pour le patch MPLS\_Patch.TrueBrilliance
- DPaint : pour le patch MPLS\_Patch.DPaint

SINON, LES PATCHS CORRESPONDANT SERONT INOPERANTS !!!

Utilisation générale :

Pour installer le patch dans votre système, il suffit de double-cliquer sur son icône, ou de taper son nom dans une fenêtre Shell (à condition que vous l'ayez placé dans un répertoire accessible par le Shell).

Si vous voulez que MPLS Patch soit actif en permanence dans votre système vous devrez déplacer son icône dans le répertoire 'WBStartup' de votre partition Workbench (vous devrez modifier en conséquence certains

'Tooltypes'  
).

CEPENDANT, n'oubliez pas qu'il s'agit de la version de démonstration, et que celle-ci se désactivera au bout d'un certain temps.

Pour retirer le patch du système, il suffit de l'exécuter une deuxième fois, soit en double-cliquant sur son icône, soit en tapant son nom dans une fenêtre Shell (à condition que vous l'ayez placé dans un répertoire accessible par le Shell).

Si pour une raison quelconque vous n'arrivez pas à quitter MPLS Patch, vous devrez choisir 'Forcer' A L'UNIQUE CONDITION que le patch n'effectue AUCUN accès fichier, sinon guru ('Software Failure').

Il est possible de désactiver temporairement le patch en relançant le programme puis en choisissant 'Désactiver'.

Pour le réactiver à nouveau, relancer le programme et choisir 'Activer'

## 1.11 Utilisation avec PEGGER :

### 7.2) Utilisation avec PEGGER

Les personnes possédant le programme PEGGER peuvent l'utiliser simultanément avec MPLS Patch si les conditions suivantes sont respectées :

- Si les deux programmes se trouvent dans le répertoire 'WBStartup' de la partition Workbench, le programme PEGGER doit être démarré AVANT MPLS Patch.

Pour être sûr que cette condition soit réalisée vous devez ajouter (ou modifier), dans les icônes des deux programmes, le tootype 'STARTPRI', indiquant au système l'ordre de démarrage des programmes.

Par défaut le tootype STARTPRI de MPLS Patch est positionné à 126, donc, pour le tootype STARTPRI de PEGGER, vous devez indiquer une valeur égale à 127.

- Si le programme PEGGER ne se trouve pas dans le répertoire 'WBStartup', vous devrez alors quitter MPLS Patch, démarrer PEGGER, et redémarrer MPLS Patch.

## 1.12 Problèmes rencontrés :

### 8.) Problèmes rencontrés

Divers :

Il peut arriver qu'une application patchée par MPLS Patch plante sans raison apparente lorsque l'on essaie de la démarrer.

Le problème peut provenir d'un débordement de la pile de cette application, engendrant alors un plantage.

Pour éviter cela, il suffit d'augmenter la taille de la pile de cette application de la manière suivante :

Si cette application possède une icône :

- cliquez une fois sur l'icône.
- aller dans le menu "Icônes/Informations..." du Workbench.
- ajouter 1024 octets à la valeur de "Pile :"

Si cette application se lance à partir du Shell (CLI) utiliser la commande AmigaDOS 'Stack' pour augmenter la valeur de la pile.

-----  
Datatypes :

- 1) Certains datatypes que vous pourriez rajouter dans votre système, peuvent ne pas fonctionner correctement avec MPLS Patch.

Le problème ne vient pas de MPLS Patch mais du datatype lui-même : en effet, il se peut que le datatype sache bien lire les fichiers, mais qu'il ne sache pas les écrire correctement au format IFF ILBM.

Si le cas se présente avec un datatype, le fichier qu'il créera sera "endommagé", ne comportera pas les bonnes couleurs (écran noir), ou, pire, n'écrira jamais de fichiers IFF ILBM.

Donc, si vous rencontrez un tel problème, changez ce datatype !!!

Vérifier aussi que vous n'avez pas installé deux datatypes gérant le

---

même type de données : suivant l'ordre de priorité qu'ils auront dans le système, l'un pourrait ne pas fonctionner correctement mais l'autre oui et vice-versa...

Exemple : Les deux datatypes 'JPEG' et 'JFIF' gèrent le même format d'image.

- 2) Un reproche que l'on pourrait quelques fois faire aux datatypes, c'est leur lenteur à charger une image (en comparaison avec certains programmes d'affichage ou de traitement d'images).

Tout d'abord, il ne faut pas oublier que MPLS Patch utilise d'une façon particulière les datatypes. Chaque datatype utilisé par MPLS Patch réalise les étapes suivantes à chaque fois :

- a) Lecture du fichier par le datatype :
  - a.1) décompression des données du fichier.
  - a.2) création de bitplanes en mémoire CHIP.
- b) Ecriture au format IFF ILBM :
  - b.1) compression "ByteRun".
  - b.2) écriture des données dans un fichier temporaire.
- c) Lecture, par l'application patchée, du fichier IFF ILBM.
  - c.1) décompression "ByteRun" des données du fichier.
  - c.2) création de bitplanes en mémoire
  - c.x) etc...

Par rapport à un programme d'affichage ou de traitement d'images, lors de la lecture d'une image, les étapes b) et c) sont en plus.

Cette lenteur est d'autant plus importante que si vous possédez une machine peu rapide, avec peu de mémoire ou sans coprocesseur mathématique.

Il faut être conscient que certains formats d'image peuvent demander des ressources matérielles importantes (processeur rapide, nécessité d'un coprocesseur mathématique, etc...) du fait même de la complexité de leur algorithme de compression ou de la structure des données (ex : JPEG, GIF).

Cependant, vous devriez pouvoir trouver dans le domaine public des datatypes possédant de très bonnes performances.

Note : MPLS Patch n'a AUCUNE influence sur la rapidité d'exécution d'un datatype.

Pour les prochaines versions de MPLS Patch, j'aimerais développer mes propres datatypes afin d'adapter au mieux leur fonctionnement (en supprimant par ex l'étape a.2) et en utilisant aussi souvent que possible la mémoire FAST plus rapide que la mémoire CHIP).

La création d'un système de Loaders/Savers pourrait être aussi une solution intéressante.

3) L'autre reproche que l'on pourrait faire à certains datatypes, c'est une utilisation importante (et souvent exclusive) de la mémoire CHIP.

Du fait que cette mémoire possède une taille fixe, cela peut être gênant lorsque l'on veut charger plusieurs images de tailles importantes.

Remarque : Si lors de l'utilisation de MPLS Patch, celui-ci vous affiche "mémoire insuffisante" juste après le message "Patientez SVP, lecture du fichier..." il s'agit d'un manque de mémoire CHIP.

\*\*\* AVIS AUX PROGRAMMEURS DE DATATYPES \*\*\* :

Messieurs, pensez à ajouter une nouvelle méthode (ex DTM\_CONVERT) à votre datatype, qui serait réservée à la conversion d'une image d'un format vers un autre ou qui, du moins, permettrait l'utilisation de la mémoire FAST lors de l'écriture du fichier IFF ILBM (cela est réalisable étant donné que les données ne seront jamais affichées à l'écran).

## 1.13 Mises à jour :

### 9.) Mises à jour

Les prochaines mise à jour de MPLS Patch version démo seront disponibles auprès de la plupart des distributeurs de programmes du domaine publique.

Les personnes enregistrées recevront de ma part une notification des nouvelles versions disponibles de MPLS Patch.

## 1.14 Contacter l'auteur :

### 10.) Contacter l'auteur

Vous êtes libre de m'envoyer des rapports de bogues, des commentaires, ou des suggestions, à l'adresse suivante :

Lejardinier Olivier - MPLS Patch  
9 rue Conti  
76600 Le Havre  
France

Pour les rapports de bogues vous pouvez vous inspirer du contenu du fichier 'Bugs\_Report' (double-cliquez sur son icône pour le visualiser).

Si vous possédez une imprimante, vous pouvez imprimer le fichier 'Bugs\_Report' : cliquez UNE FOIS sur l'icône 'Print' puis, double-cliquez sur l'icône du fichier 'Bugs\_Report'.

Pour que cela fonctionne le programme 'PrintFiles' (fournit avec le Workbench) doit être installé dans le répertoire 'SYS:Tools'.

Avant de m'envoyer un rapport de bogues, vérifiez tout d'abord que la solution à votre problème n'est pas expliquée dans cette documentation.

---

Voyez notamment, à ce sujet, la section  
'Problèmes rencontrés'  
.

## 1.15 Remerciements :

### 11.) Remerciements

Je tiens à remercier :

- tous les beta-testeurs qui ont testé mon programme.
- toutes les personnes qui se sont enregistrées pour la version complète de MPLS Patch.
- Nico François pour sa librairie ReqTools.
- Stefan Stuntz pour MUI.
- les personnes suivantes :
  - \* Christoph Feck (JFIF/JPEG)
  - \* Matthias Scheler (PCX)
  - \* Arthur Pijpers (REKO, TARGA)
  - \* Michael Zucchi (GIF)

pour leurs datatypes qui m'ont permis de créer et tester MPLS Patch.

- les ingénieurs software de l'ex-Commodore pour avoir conçu un OS aussi agréable à programmer (même en assembleur !!!).

## 1.16 Historique/Nouveautés :

### 12.) Historique/Nouveautés

v1.3 (03/09/95) :

Nouveautés :

Tooltypes :

- - 'POPUP\_MSG'  
: indique au patch de positionner en premier plan l'écran du Workbench ou de l'écran publique par défaut, sur lequel sont affichées les requêtes générales de MPLS Patch.
- - 'REQ\_MOUSE\_POS'  
: indique au patch de positionner les requêtes générales de MPLS Patch sous le pointeur de souris.

- Ajout du tooltype  
    'DISABLE'  
    permettant de désactiver MPLS Patch  
pour qu'il ne soit pas exécuté lors de la procédure de lancement  
'WBStartup'.

Divers :

- Pour stocker ses données temporaires, MPLS Patch utilise la pile de l'application patchée. Cette utilisation a été réduite au strict minimum afin d'éviter d'éventuel débordement.

- Meilleure compatibilité avec le datatype JFIF (JPEG) de Christoph Feck :

Vous pouvez désormais configurer le datatype JFIF pour CHAQUE application patchée par MPLS Patch.

En effet, du fait que le patch remplaçait le nom de l'application patchée par "MPLS Patch", vous ne pouviez définir qu'une configuration 'générale'.

Maintenant, pour configurer chaque application que MPLS Patch a patchée, vous devez indiquer dans la liste du programme de préférences 'JFIFDatatype' les noms des tâches de la façon suivante :

MPLS Patch - <nom de la tâche patchée>

où la chaîne de caractères <nom de la tâche patchée> DOIT ETRE identique à 'Brilliance', 'TrueBrilliance' ou 'DPaint'.

Ex : MPLS Patch - Brilliance  
      MPLS Patch - DPaint  
      etc...

- Pour retirer le patch temporairement du système, il suffit de double-cliquer sur son icône et de choisir 'Désactiver'.

Pour le réactiver, il suffit de double-cliquer à nouveau sur son icône, et choisir 'Activer'.

- De même, lorsque vous voulez retirer MPLS Patch définitivement du système mais que cela n'est pas possible par ce qu'un autre programme l'a patché, vous pourrez le désactiver de la même façon.

- Maintenant, le patch affiche les différentes étapes du chargement d'une image.

- Restructuration du programme (logique quand tu nous tiens...) :

Avant de parcourir l'historique, le programme teste si le fichier d'entrée existe et est accessible en lecture, puis teste si celui-ci est un fichier image autre que l'IFF ILBM puis enfin le programme teste l'historique de fichiers.

Note : dans la version démo, l'historique de fichiers ne peut contenir qu'un seul fichier.

- Le patch ne force plus l'utilisation d'une police de caractères non proportionnelle pour l'affichage de toutes ces requêtes, mais utilise plutôt la police de caractères de l'écran courant.
- 

v1.2 (17/05/95) :

Nouveautés :

- Affiche uniquement le nom du datatype ainsi que le nom de l'image sélectionnée dans la requête "Utiliser le datatype..." (les informations supplémentaires données par la version 1.0 n'étaient pas indispensables et étaient surtout présentes pour le débogage du programme lors de l'utilisation de certains datatypes fonctionnant mal avec MPLS Patch).
- Mise à jour du programme d'installation (ajout de la procédure de désinstallation).

Depuis la version 1.0 de MPLS Patch, la documentation ne signalait pas que le programme nécessitait la ReqTools.Library v38 ou supérieure !!!

- Ajout des fichiers 'Bugs\_Report' et 'Print' facilitant la rédaction d'un rapport de bogues.
- Ajout du fichier 'Registration' facilitant la rédaction d'une demande d'enregistrement pour la version complète.

Bogues corrigés :

- Bogue dans la localisation du programme :

MPLS Patch DEMO ne fonctionnait pas avec un Workbench qui démarrait DIRECTEMENT en français !!!

Ceci était dû au fait que d'une part la datatype.library est localisée (argh !!!), et d'autre part à la (mauvaise :( ) méthode utilisée par le patch pour déterminer le type de données contenues dans un fichier.

- Maintenant, le programme demande toujours la dernière version du catalogue courant, évitant ainsi une éventuelle utilisation d'un ancien fichier d'une précédente installation de MPLS Patch DEMO.
- 

v1.1 (24/04/95) :

Béta version - jamais diffusée.

---

v1.0 (24/03/95) :

Première version.

---

## 1.17 Futures versions :

### 13.) Futures versions

Voici une liste non exhaustive des possibilités que j'aimerais inclure dans les prochaines versions de MPLS Patch. Certaines de ces caractéristiques ont déjà été intégré dans la version complète, ou sont actuellement en cours de développement.

- Création d'un programme de configuration sous interface MUI.

(en cours de développement)

- Création de mes propres datatypes (avec programme de préférences) qui pourront ECRIRE dans le format original (c.-à-d. par ex lecture JPEG et écriture IFF ILBM ou JPEG) et cela en utilisant par exemple en créant une nouvelle 'method' DTM\_CONVERT ou en utilisant l'option DTWM\_RAW de DTM\_WRITE qui, à ma connaissance, n'est pas utilisée.

\*\*\* Avis aux programmeurs !!!

N'oublier pas que si vous avez des idées pour MPLS Patch, vous pouvez me les envoyer (voir  
'Contacter l'auteur'  
).